Instructions for Amstrad 464/664/6128 Disk

LOADING THE GAME

1. Reset the computer by turning it off and then on again, or by holding down the CTRL, SHIFT and ESC keys together.

2. Owners of the 464 machine should first type the following: DISC, then 'ENTER'.

3. Insert the disk in the disk drive and type the following: RUN "HACKER", then 'ENTER'. The game should load in a few seconds.

Other computer games often have lengthy instructions to explain how the game is played.

Hacker is not like other computer games.

We've told you how to load the program: everything else is up to you. A real-life hacker would probably proceed by trial and error: and that's how you play this game. The only tip we'll give you is, don't play Hacker like a standard adventure. You'll get further, faster, if you just try things out, instead of trying to decide what the next most logical step would be.

So start hacking!

This program simulates the experience of being a computer hacker and is intended solely for entertainment purposes. Activision in no way endorses or condones any activities associated with gaining illegal entry to computer networks or files.

Amstrad 464/664/6128 Disquette

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

1. Annulez toute operation sur votre ordinateur en l'éteignant puis en le remettant en marche, ou en appuyant sur les touches CTRL, SHIFT et ESC en même temps.

2. Les possesseurs de 464 doivent d'abord taper: DISC, puis 'ENTER'.

3. Inserez la disquette dans son lecteur puis tapez: RUN "HACKER", puis 'ENTER'. Le chargement durera quelques secondes.

Des instructions très complètes sur l'utilisation de nos logiciels vous sont toujours données dans la plupart des cas.

Ce n'est pas le cas pour "HACKER".

Nous vous indiquons comment charger le programme, c'est tout. Tout le reste est laissé à votre complète initiative. A nous de décider et de juger.

Un vrai "craqueur" procèdera par essai, par erreur, et c'est ce que vous vous devez de faire pour "HACKER" le seul "truc" qui vous sera donné est ne jouez pas avec "HACKER" comme un jeu d'aventure ordinaire. Vous vous y perdrez tout de suite, au lieu d'essayer de décider ce que devra être en toute logique l'étape suivante.

Amstrad 464/664/6128 Diskette

LADEANLEITUNG

1. Schalten Sie den Computer ein, in dem Sie ihn aus und wieder anstellen, oder in dem Sie CTRL, SHIFT und ESC gleichzeitig gedrückt halten.

2. Besitzer von 464-Computern geben erst DISC und dann ENTER ein.

3. Legen Sie die Diskette ein und geben Sie RUN "HACKER" gefolgt von "ENTER" ein.

Viele Computerspiele haben sehr umfangreiche Bedienungs - anleitungen.

Nicht so Hacker. Denn Hacker ist anders als andere Computerspiele.

Wir sagen Jhnen lediglich, wie das Programm zu laden ist. Alles andere müssen Sie, wie ein richtiger Hacker, selbst herausfinden.

Einen Tip wollen wir Jhnen jedoch geben: spielen Sie Hacker nicht wie ein herkömmliches Abenteuerspiel. Sie kommen viel schneller voran, wenn sie in guter alter Hackermanier ausprobieren und herumexperimentieren und nicht ständig über den nächsten logischen Schritt nachdenken.

Viel Spass beim 'Hacken'.

Amstrad 464/664/6128 Disk

LAADINSTRUKTIES

1. Reset de computer door hem af en vervolgens weer aan te zetten, of door de CTRL, SHIFT en ESC toetsen samen ingedrukt te houden.

2. Bezitters van een 464 moeten eerst het volgende typen: DISC en dan 'ENTER'.

3. Stop de disk in de disk drive en typ het volgende: RUN "HACKER" en dan 'ENTER'. Het spel laadt in een paar sekonden.

Ander computerspelletjes hebben vaak uitgebreide instrukties om uit te leggen hoe het spelgespeeld wordt.

Hacker is niet zoals andere computerspelletjes.

We hebben U verteld hoe U het programma moet laden, we laten de rest aan U over. Een levensechte "kraker" gaat proefondervindelijk te werk en zó moet men dit spel spelen. De enige tip die we U geven is deze: speel Hacker niet als een standaard avontuur. U komt sneller verder als U gewoon dingen uitprobeert in plaats van te overwegen wat de volgende, meest logische stap zou zijn.

Kraak ze!

ARE YOU THE BRIGHT SPARK WE ARE LOOKING FOR?

If you have written any software in Assembler/ Machine Code which is of a high commercial standard, then please contact our Product Development Manager on 01-935 1428.